

Evaluatierapport Omen XXV

Inleiding

Dit evaluatierapport is gebaseerd op de resultaten van de Evaluatie Omen XXV, waar 42 keer op gereageerd is. De vragen zijn identiek aan die van de vorige evenementen, dus kunnen ook vergeleken worden.

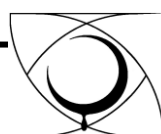
Scores

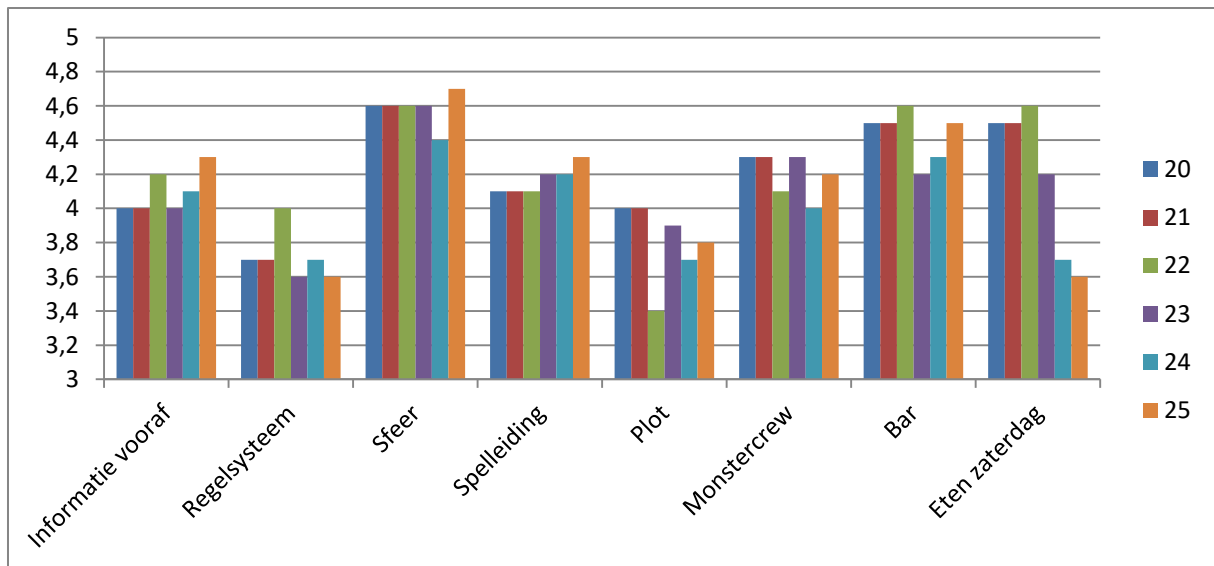
Omen XXV

Score	Informatie vooraf	Regelsysteem	Sfeer	Spelleiding	Plot	Monstercrew	Bar	Eten zaterdag
1	0%	2,4%	0%	0%	0%	2,4%	0%	4,8%
2	0%	4,8%	0%	0%	7,1%	0%	2,4%	9,5%
3	7,1%	26,6%	2,4%	16,7%	19%	16,7%	9,5%	31%
4	52,4%	57,1%	23,8%	35,7%	54,8%	38,1%	19%	31%
5	40,5%	9,5%	73,8%	47,6%	19%	42,9%	69%	23,8%
Gemidd.	4,3	3,6	4,7	4,3	3,8	4,2	4,5	3,6

Vergelijking met vorige evenementen

Score	Informatie vooraf	Regelsysteem	Sfeer	Spelleiding	Plot	Monstercrew	Bar	Eten zaterdag	Gemiddelde
20	4	3,7	4,6	4,1	4	4,3	4,5	4,5	4,2
21	4	3,7	4,6	4,1	4	4,3	4,5	4,5	4,2
22	4,2	4	4,6	4,1	3,4	4,1	4,6	4,6	4,2
23	4	3,6	4,6	4,2	3,9	4,3	4,2	4,2	4,1
24	4,1	3,7	4,4	4,2	3,7	4,0	4,3	3,7	4,0
25	4,3	3,6	4,7	4,3	3,8	4,2	4,5	3,6	4,1





Gemiddeld scoort het evenement met een 4,1 net iets hoger dan het vorige evenement, maar net iets lager dan een paar jaar geleden. De verbetering is voornamelijk te zien bij de sfeer en de informatie vooraf. Aanhoudende verbeterpunten blijven het eten op zaterdag en het regelsysteem.

Opmerkingen

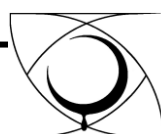
Er zijn zoals gewoonlijk erg veel opmerkingen gemaakt, met name in de categorie wat er beter kan.

Positief

1. De sfeer is wederom het allerbelangrijkste wat mensen leuk vinden tijdens Omen. De “relaxte” en goede sfeer wordt erg vaak genoemd als positief punt, zowel tijdens het spel zelf als tijdens de OC interactie 's avonds en tijdens de op- en afbouw. Veel lof wordt genoemd voor de interacties van spelers onderling.
2. De grote hoeveelheid en toegankelijkheid van de plots komt erg vaak voor als positief punt.
3. De gevechten werden als spannend ervaren, een verbetering waar vraag naar was sinds vorig evenement. Zeker de Shivaun butts van zaterdag werd als spannend gezien.
4. Het komt veel langs dat de figuranten goed bezig zijn en dat er fijn spel met hen is. Vooral voor het sociale spel in het dorp is er veel lof.

Negatief

1. Regelsysteem wordt nog steeds als minder ervaren, met opmerking over zowel foutjes in de details als ontevredenheid over de grote lijnen.
2. Over het eten van zaterdag zijn meerdere opmerkingen. Het gaat hier voornamelijk om de hoeveelheid die beschikbaar was van bepaalde gerechten en



de verschillen in kwaliteit afhankelijk van uit welk deel van de pan het eten kwam.

3. Een deel van het papierwerk aan de incheck was niet in orde. Vooral loresheets die misten en kruidenkaartjes waarvan er niet genoeg waren.
4. Figuranten reageerden soms niet zoals gewenst tijdens gevechten. Vooral dat er geen "No effect!"-call werd gegeven wanneer iets geen effect op hun personages had, werd als verwarrend ervaren.
5. De settinginformatie op de website werd soms als te beknopt en beperkt gezien, zeker voor nieuwe spelers.

Verbeterpunten

Duidelijke verbeteringen die gelijk opgepakt (of al opgepakt zijn) kunnen worden door het bestuur zijn de volgende:

1. De regelcommissie gaat het regelsysteem herzien en mogelijk opnieuw uitwerken.
2. De voorbereiding voor de incheck gaat meer tijd aan besteed worden.
3. De cateraar is het ermee eens dat het zaterdag wat minder ging, en gaat dat verbeteren.

Eventuele verbeterpunten voor de spelleiding zijn de volgende:

1. Er komen extra spelleaders bij.
2. Monsters beter briefen over calls en powers.
3. De settinginformatie op de website uitbreiden.

Conclusie

Ten opzichte van Omen 24 zijn we weer een stukje vooruit gegaan. Er is meer aandacht gestoken in de spanning en de informatie vooraf, en de resultaten hiervan zijn te zien. De sfeer werd als spannend en positief ervaren, met een combinatie van dreiging en gezelligheid. Het eten blijft een verbeterpunt, maar hierin verwachten wij verbetering; de cateraar gaat het eten voor Omen anders aanpakken zodat we allemaal lekker kunnen eten op de zaterdag. Verder heeft het regelsysteem wat aandacht nodig, iets wat opgepakt gaat worden tijdens de winterstop na Omen XVI. Samen blijven we Omen langzaam leuker maken.

De belangrijkste klachten kunnen direct door het bestuur opgepakt worden. De eerste stappen zijn al genomen.

