

Regelsysteem 5.5 Errata

Onderstaand de meest recente updates aan het regelsysteem, dat uitgebracht is op 01-04-2024.

Mochten de aanpassingen aan de regels effect hebben op jouw karakter, mag je in overleg met het Bestuur en / of De Spelleiding altijd je vaardigheden aanpassen.

Algemene Updates

De Call *Deaf* bestaat niet meer. De vaardigheden waar deze Call in zat staan in het overzicht in [Bijlage 1](#)

De Calls *Magic Double*, *Magic Triple*, *Magic Crush* en *Magic Through* zijn vervangen voor *Double*, *Triple*, *Crush*, en *Through*.

De *Magic* toevoeging aan deze Calls veranderde niks aan de schade.
Vaardigheden waar deze Calls bij zitten vindt je in [Bijlage 2](#)

De Keizer is toegevoegd aan Spirituele Magie

Het Kind is verwijderd uit Spirituele Magie

Echo is toegevoegd aan Elementaire Magie

Echomagie is gebaseerd op de spreukenset van Het Kind. Details over deze verandering vindt je in [Bijlage 3](#)

Regelsysteem: Vaardigheden

IJzeren wil A

Fascinate verwijderd

IJzeren wil B

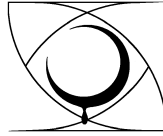
Deaf verwijderd

Fascinate toegevoegd

Energiedief:

Werking van vaardigheid verduidelijkt. Vaardigheid is verder onveranderd gebleven

Regelsysteem: Alchemie



**Ingrediënten Genezende Substanties:
Uitmundende wondgenezing**

Devotie van Het Kind vervangen voor Devotie van De Keizer

**Ingrediënten Vluchtige substanties:
Vetvlek**

Devotie van Het Kind vervangen voor Mana van Echo

Flits in een flesje

Devotie van De Keizer toegevoegd

Zenuwgif

Devotie van De Keizer toegevoegd

Regelsysteem: Enchanting

Enchantment Lichtbron

Toegevoegd

Enchantment Oorverdovend

Verwijderd

Ingrediënten Levensteler

Priester van Het Kind vervangen voor Echomagiër

Ingrediënten Vergeet Codewoord

Devotie van Het Kind vervangen voor Mana van Echo

Ingrediënten Wreker

Een volgeling van Het Kind verwijderd

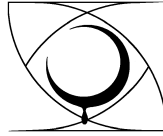
Spreukenboek: Elementaire Magie

Waarheidsmagie: Het Geheim

Vervangen voor: De Waarheidsmagie: Geen Geheim

Spreukenboek: Spirituele Magie

Catrion Cantrip:



Doelwit maximum veranderd van 1 keer per dag naar 1 keer per nachtrust

Haldor Niveau 3B: Het puntloze zwaard:

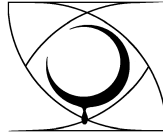
Toegevoegd dat je na gebruik een SL dient te informeren

De Waakster Cantrip:

Doelwit maximum verandert van 1 keer per dag naar 1 keer per nachtrust

Shivaun Niveau 3B: Kampioen van Shivaun:

Verduidelijkt dat de spreuk niet op jezelf gebruikt kan worden



Bijlages

Bijlage 1: *Deaf*

IJzeren wil B

Deaf verwijderd uit opties

Verstoort zintuigen

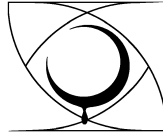
Deaf verwijderd uit opties

Enchantment Oorverdovend

volledig verwijderd

Waarheid Niveau 2: Het Geheim

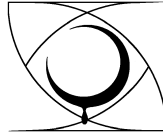
Vervangen voor nieuwe spreuk



Bijlage 2: Magic Double, Triple, etc.

Onderstaande vaardigheden en spreuken hebben geen *Magic Call* meer. Dit verandert niks aan de werking van de vaardigheid.

Vluchtige Substanties: Gifgas
Angharad Niveau 1: Verzwakking
Doran Niveau 1: Eer voor de laffen
Driscoll Niveau 3B: IJzeren geest van Driscoll
Kalithe Niveau 2: Steel levenskracht
Shivaun Niveau 1: Wapenvonk
Shivaun Niveau 2: Niet nadenken! Gewoon harder slaan!
Shivaun Niveau 3A: Shivaun's Wapenarm
Shivaun Niveau 3B: Kampioen van Shivaun
Tristeza Niveau 3B: De weerspiegeling van de zonde



Bijlage 3: Echo

De spreuken set van Echo is grotendeels gebaseerd op Het Kind. Onderstaand vinden jullie eerst een lijst met spreuknamen die nieuw zijn. Daaronder een lijst met de originele Kind spreuken set. Hierbij is in het rood aangegeven wat we daarmee gedaan hebben. De definitieve spreuken set is te vinden in het Spreukenboek.

Nieuwe spreuken Echo:

Niveau 2:

Het enge onbekende
Versterk de oorsprong
Golf van inspiratie

Niveau 3A:

Oude geluiden
Grote golven

Niveau 3B:

Golven van kracht
Weer..... Kaatsing!

Het originele Kind:

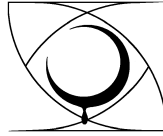
1.1.1. Niveau 1: Diaken van Het Kind

Cantrip: Kost 0 Devotie Casttijd 5 woorden

Hij was het!

Verwijderd

Als je door iemand ergens op betrappt wordt kun je door deze persoon aan te raken en daarna een ander persoon aan te wijzen voor 5 minuten de aangeraakte persoon laten denken dat de aangewezen persoon heeft gedaan waar jij zojuist op betrappt bent. Als dit effect eindigt dan weet de aangeraakte persoon dat dit een magisch effect was en weet ook de waarheid weer.



Spreuken: Kosten 1 Devotie. Casttijd 10 woorden

Het verdwaalde Kind

Verwijderd

Je werpt de geest van je doelwit direct terug naar diens vroege jeugd, waardoor je doelwit niets meer snapt van de situatie. Je gebruikt hiervoor de Call *Incite Confusion*.

Koekje van eigen deeg

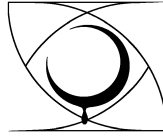
**Veranderd naar Niveau 2:
Je krijgt nu 3 Mana terug (Maar de spreuk kost nu 2 mana)**

Je raakt een persoon aan die stervende is, of in de afgelopen 2 minuten is gestorven. Door deze spreuk zuig je energie uit het lijk op; het heeft toch geen jeugdigheid meer nodig! Je krijgt er direct 2 punten Devotie bij. (Je kunt nooit meer devotie hebben dan dat je zelf zou kunnen verzamelen met 4 devote handelingen.)

Als de persoon stervende is, halveer je hiermee direct het overgebleven deel van de Grace Period. Had iemand bijvoorbeeld nog 2 minuten, dan heeft deze nu nog maar 1 minuut.

Kleine potjes...

Veranderd in Niveau 2 spreuk. Nieuwe optie om voor extra mana een extra niveau ambachtsvaardigheid toe te voegen



...hebben grote oren. Jij hebt goed geluisterd naar volwassenen, en hun kennis als een spons opgezogen.

Als je deze spreuk gebruikt, kun je jezelf voor een duur van 5 minuten toegang geven tot niveau 1 van een Ambachtsvaardigheid of de bijbehorende supportskills. De eerste keer op een dag dat je deze spreuk gebruikt, kies je welke Ambachtsvaardigheid. Als je deze spreuk nog een keer gebruikt voordat je een Nachtrust hebt genomen, krijg je weer dezelfde Ambachtsvaardigheid als die je eerder hebt gekozen.

Als je een vaardigheid kiest die je een aantal keer per Korte Rust of Nachtrust mag gebruiken dan verandert het aantal keer niet als je deze spreuk opnieuw gebruikt. Een vaardigheid die 1x per Nachtrust kan mag je dus nog steeds maar 1x gebruiken, hoe vaak je deze spreuk ook gebruikt.

Jeugdige enthousiasme

Deze spreuk is veranderd naar een Cantrip

Als je deze spreuk op jezelf of een ander gebruikt, telt dit direct als het effect van een Korte Rust.

De eerstvolgende keer dat het doelwit van de spreuk normaal een Korte Rust neemt duurt dit dubbel zo lang (30 minuten).

Gebruik je de spreuk nogmaals op dezelfde persoon, zonder dat deze persoon daartussen normaal een Korte Rust neemt, dan verliest deze persoon direct 1 HP.

1.1.2. Niveau 2: Priester van Het Kind

Spreuken: Kosten 2 Devotie. Casttijd 20 woorden

Geschaafde Knieën

Verwijderd

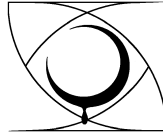
Iedereen weet dat kinderen pijn meer voelen, maar ook sneller genezen. Jij kunt iemand in een staat van kinderlijkheid brengen, waardoor de wonden sneller genezen.

Je kunt met deze spreuk een gewillig doelwit 1, 2, 3 of 4 HP genezen, naar keuze, zonder dat de kosten Devotie veranderen. Voor iedere HP die je geneest, verliest je doelwit 10 mentale jaren; je doelwit zal zich dus veel jonger gedragen. Het is niet mogelijk de mentale leeftijd onder de 0 te brengen, of lager te maken dan je doelwit zelf wil.

De mentale jaren herstellen zich langzaam over een periode van 1 uur.

Je kunt deze vaardigheid niet op jezelf gebruiken.

Het Laatste Koekje



Verwijderd

Jij verdient het laatste koekje. Altijd.

Je kunt in de minuut nadat je deze spreuk hebt gecast 3x een persoon die je aanraakt verblinden en verdoven (Calls *Mute* én *Deaf*). Raak je bewusteloos (0HP) voordat je alle 3x hebt gebruikt, dan verlies je de rest, ook als je tussentijds genezen wordt.

Als het je lukt om de effecten 3x af te laten gaan in de minuut, op 3 verschillende personen, dan krijg jij er 1 HP bij, en het effect van een Korte Rust.

Driftbui

Verwijderd

Soms is speelgoed niet meer leuk, en mag het stuk. Je mag na het casten iets aanraken en de Call *Shatter* gebruiken.

1.1.3. Niveau 3A: Bisschop van Het Kind

Spreuken: Kosten 3 Devotie. Casttijd 30 woorden

Een zetje op de schommel

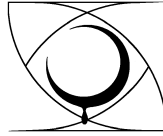
Verplaatst naar Niveau 3B. Verder ongewijzigd

Niet iedereen weet het, maar iedereen zit op de schommel van het Kind. Tenslotte is iedereen ooit een kind geweest... Jij hoeft het maar te zeggen, en de schommels bewegen.

Je mag de Call *Mass Trip* gebruiken. Zo ver als mensen je kunnen horen, zullen ze hun evenwicht verliezen.

Jeugdige reflexen

Verwijderd



De reflexen van eindeloze potjes tikkertje komen bij je terug wanneer je deze spreuk cast.

Je krijgt direct 2 SP. Ook mag je bij de volgende 5x dat je fysiek geslagen wordt of doelwit van een call bent, de Call *Retribution* gebruiken.

Jenga!

Verwijderd

Voor deze spreuk moet je blijven casten. Zodra je, tijdens het casten, iemand aanraakt, gebruik je direct de Call *Entangle* en verliest deze persoon direct toegang tot al diens Mana, Devotie en Kracht.

Je bent immuun voor alle schade en effecten van deze persoon, met uitzondering van een *Fatal*. Dit blijft zo, zolang jij deze persoon blijft aanraken en je doorgaat met casten; hierna is de Mana, Devotie en Kracht nog aanwezig.

Je mag het casten enkel onderbreken voor een korte (OC) uitleg aan je doelwit over het effect van de spreuk. Zodra jij je doelwit los laat of zodra je stopt met casten eindigt het effect van deze spreuk.

Let bij het casten van deze spreuk op je eigen veiligheid en die van anderen.

1.1.4. Niveau 3B: Apostel van Het Kind

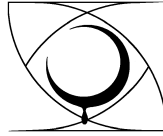
Spreuken: Kosten 3 Devotie. Casttijd 30 woorden

Kleinere potjes

Verwijderd

Als je deze spreuk gebruikt, kun je jezelf voor een duur van 15 minuten meer vaardigheden geven. Jouw niveau in één van de Ambachtsvaardigheden wordt verhoogd met 1 niveau. Had je nog niets, dan gaat het dus naar niveau 1. Had je al niveau 2, dan krijg je toegang tot de volledige vaardighedenboom.

De eerste keer op een dag dat je deze spreuk gebruikt, kies je welke Ambachtsvaardigheid. Als je deze spreuk nog een keer gebruikt voordat je een Nachtrust hebt genomen, krijg je weer dezelfde Ambachtsvaardigheid als die je eerder hebt gekozen.



Als je een vaardigheid kiest die je een aantal keer per Korte Rust of Nachtrust mag gebruiken dan verandert het aantal keer niet als je deze spreuk opnieuw gebruikt. Een vaardigheid die 1x per Nachtrust kan mag je dus nog steeds maar 1x gebruiken, hoe vaak je deze spreuk ook gebruikt.

Deze spreuk mag je gebruiken in combinatie met de spreuk Kleine Potjes.*

Vriendjespolitiek

Verplaatst naar 3A en hernoemd naar “De schreeuw om hulp”

Een kind is nooit alleen. Jij kunt Het Kind vragen om vriendjes uit de omgeving naar je toe te sturen om je te helpen. Je weet nooit hoeveel vriendjes er in de buurt zijn, en ook niet hoe snel ze komen... Maar Het Kind stuurt vaak wel wat je nodig hebt.

Waarschuw de Spelleiding op tijd als je deze spreuk gaat gebruiken. Houd er rekening mee dat het even duurt voor je vriendjes er ook echt zijn!

Schild van onwetendheid

Hernoemd naar “Alleen sta je ook sterk”

Een kind kent geen pijn. En als je maar genoeg gelooft dat pijn niet bestaat, kun je het ook best eventjes vergeten. Dat geloof kun jij in het hoofd van anderen plaatsen.

Met deze spreuk geef je jezelf of iemand anders 3 AP en 1 SP.