

Regelsysteem 5.6 Errata

Onderstaand de meest recente updates aan het regelsysteem, dat uitgebracht is op 01-09-2024.

Mochten de aanpassingen aan de regels effect hebben op jouw karakter, mag je in overleg met het Bestuur en / of De Spelleiding altijd je vaardigheden aanpassen.

Algemene Updates

De Calls Incite Confusion en Incite Calm zijn vervangen met Confusion en Calm Person. Voor alle vaardigheden die hier effect van ondervinden, zie Bijlage A.

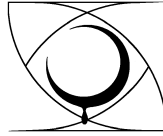
De Call Fatal Poison is geheel uit het regelsysteem verwijderd. Alle Poison Calls die schade doen, zijn veranderd naar reguliere calls (bijvoorbeeld: Double Poison is nu Double). Poison hoeft geen HP schade meer toe te brengen om effect te hebben, maar werkt ook als het je pantser raakt.

SP werkt wel nog steeds om de Poison Call tegen te houden. Voor alle vaardigheden die effect ondervinden van deze wijzigingen, zie Bijlage B.

Regelsysteem Samenvatting aangepast: Leermeester Vaardigheden toegevoegd.

Zwarte Markt: Verduidelijkt dat het risico op consequenties voor het aankopen van voorwerpen per batch geldt, en niet per los voorwerp

Diverse tekstuele verbeteringen, spelfouten en verduidelijkingen toegepast.



Regelsysteem: Vaardigheden

Handelsvaardigheden

Oplichter

Verduidelijkt dat het risico op consequenties voor voorwerpen in prijs verhogen per batch gaat en niet per los voorwerp.

Craftersvaardigheden

Vakman

Naam veranderd naar Vakkennis. Vaardigheid is nog steeds hetzelfde.

Algemene Magische Vaardigheden

Creëer Spreukhoudend Perkament

Verduidelijkt dat Occulte vaardigheden niet tot Spell Scroll gemaakt kunnen worden. (dit was al zo, maar was onduidelijk opgeschreven).

Elementaire Magie

Elementair Specialist

Het Element Waarheid mag nu gekozen worden zonder de toestemming van een spelleider te hoeven vragen.

Spreukenboek: Elementaire Magie

Echomagicie & Waarheidsmagicie

Flavortekst aangepast.

Echomagicie Niveau 2

Het enge onbekende

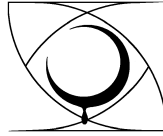
Incite Fear verandert naar Fear. Incite Fear bestaat niet, maar stond verkeerd opgeschreven.

Spreukenboek: Spirituele Magie

Rystill Niveau 3A

Regeneratie van Rystill

Genezen van vloeken verwijderd.



Waakster Cantrip

Oogje Open

Cantrip verlaagt niet langer het aantal woorden om een spreuk te casten.

Bijlage A: Incite ..., Confusion & Calm Person

Geestversterkende vaardigheden

IJzeren Wil B

Immuniteit tegen Incite Confuse en Incite Calm zijn verwijderd. Immuniteit tegen Confusion is toegevoegd, maar immuniteit tegen Calm Person is *niet* toegevoegd.

Berserk

Immuniteit tegen Confusion toegevoegd.

Incite Calm om je uit de Berserk te halen is nu Calm Person.

Genezersvaardigheden

Verdoving

De Call Incite Confuse vervangen door Confusion.

Bijlage A: Lijst van Calls

Calm Person toegevoegd.

Confusion toegevoegd.

Incite Confusion & Incite Calm verwijderd, uitleg voor beide calls verplaatst naar respectievelijke nieuwe Calls.

Bijlage B: Alchemische Substanties

B5: Vluchtige substantie

Walm van Kalm

De Call Aura Incite Calm vervangen door Aura Calm Person.

Mistmagie Niveau 2

Dwaallichten

De Call Incite Confusion vervangen door Confusion.

Mistmagie Niveau 3B

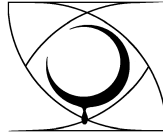
Mist in je longen

Aura Incite Confuse aangepast naar Confusion

Catrion Niveau 1

Bril van illusies

De Call Incite Confusion vervangen door Confusion.



Driscoll Niveau 3

IJzeren geest van Driscoll

Immuniteit tegen Incite Confuse en Incite Calm zijn verwijderd. Immuniteit tegen Confusion is toegevoegd, maar immuniteit tegen Calm Person is *niet* toegevoegd.

Moira Niveau 1

Kalmte

De Call Incite Calm vervangen door Calm Person.

Moira Niveau 3B

Baken van Kalmte

Call Incite Calm vervangen door Calm Person.

Shivaun Niveau 1

Focus!

Immuniteit tegen Incite Confuse en Incite Calm zijn verwijderd. Immuniteit tegen Confusion is toegevoegd, maar immuniteit tegen Calm Person is *niet* toegevoegd.

Tristeza Niveau 3A

De hand van liefde

Call Incite Confusion vervangen door Confusion.

Occulte Magie

Stemvork

De Call Incite Calm vervangen met Calm Person.

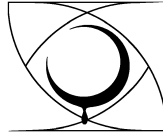
Bardische Magie

Vaardigheid 1: Inspiratie

Call Incite Calm vervangen met Calm Person. Call Incite Confusion vervangen met Confusion.

Vaardigheid 2: Motiverend Verhaal

Call Incite Confusion vervangen met Confusion.



**De volgende spreuken hebben effect ondervonden van de veranderingen,
maar zijn zelf niet aangepast:**

Tristeza Niveau 2: De Belofte van de Moeder
Waakster Niveau 1: Oogjes toe en slaap zacht
Keizer 3B: Keizer's Glorie
Eclipse 1: Emotionele schade
Eclipse 2: Gekozen door de zon en maan

Bijlage B: Poison

Vechten met Alchemische Substanties: Verwijderd dat Poison Calls enkel werken
wanneer deze de HP schade doen (SP blokkeert Poison nog steeds).

Shield Points pg. 22: Referenties naar Fatal Poison verwijderd.

Genezersvaardigheden

Stabiliseren

Functie tegen Fatal Poison verwijderd.

Bijlage A: Lijst van Calls

... Poison

Call hoeft geen HP schade meer toe te brengen. Fatal Poison is in zijn geheel
verwijderd.

Bijlage B: Alchemische Substanties

B2 Gifstoffen

Double Poison en Crush Poison verandert naar Double en Crush.

Fataal gif

Disclaimer over Fatal Poison verwijderd.

Moirra Niveau 2

Genees ziekte of vergif

Disclaimer over Fatal Poisons niet kunnen genezen verwijderd.

Rystill Niveau 1

Reinheid van Rystill

Disclaimer over Fatal Poisons niet kunnen genezen verwijderd.

Rystill Niveau 3A

Regeneratie van Rystill

Genezen van Fatal Poison verwijderd.